|  |  |
| --- | --- |
| DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDAD DIDÁCTICA | |
| Nombre de la Actividad | Conceptos básicos de Pruebas de Software |
| Objetivo de la actividad | Afianzar algunos Conceptos básicos de Pruebas de Software |
| Tipo de actividad sugerida | Arrastrar y soltar el término con la definición que corresponde |
| Archivo de la actividad  (Anexo donde se describe la actividad propuesta) | Anexo documento en Word llamado Actividad didáctica 1.docx |

Desarrollo de la actividad:

La actividad planteada consiste en enlazar la imagen con el significado correspondiente.

Cada color corresponde al concepto de la tabla.

Sistemas y Requisitos de Calidad y Evaluación de Software (SQuaRE)

se basan en la ejecución y revisión de las funciones y en su interoperabilidad con sistemas específicos

|  |
| --- |
| ISO/IEC 25000 |
| **Pruebas funcionales** |
| **Pruebas unitarias** |
| **Pruebas de integración** |

Verifican el óptimo acople entre los componentes y de probar las interfaces entre los módulos

se revisa que el comportamiento de un objeto y su lógica funcione adecuadamente

|  |
| --- |
| **Pruebas no funcionales** |
| **Pruebas de rendimiento** |
| **Documentos de caso de pruebas** |

de pruebas se comprueban los requisitos basados en la operación de un software, no en su funcionalidad

sirven para evaluar lo rápido que el programa realiza una tarea en condiciones específicas de trabajo

son los productos que se generan al momento de realizar una prueba de software, en el cual se plasma las precondiciones entradas y resultados esperados, incluyendo la implementación correcta, la identificación de errores, el chequeo de la calidad y otras informaciones consideradas importantes.

FEEDBACK negativo

Respuesta Incorrecta FEEDBACK positivo

Con un fallo o más todos los puntos acertados

Debes responder acertadamente al menos 3 preguntas ¡Ánimo debes intentarlo de! Nuevo 

¡Excelente Acertaste!

Continua profundizando en la temática

